



STOWARZYSZENIE
OTWOCKA LIGA SZÓSTEK PIŁKARSKICH

REGULAMIN OTWOCKIEJ LIGI HALOWEJ

Sezon 2016/2017

I. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem rozgrywek jest Stowarzyszenie Otwocka Liga Szóstek Piłkarskich.
2. W rozgrywkach Otwockiej Ligi Szóstek Piłkarskich grają drużyny amatorskie.
3. Oficjalna strona internetowa rozgrywek i Organizatora to www.olsp.pl.
4. Oficjalny adres email to: kontakt@olsp.pl.

II. ZASADY UCZESTNICTWA

1. Drużyny zainteresowane uczestnictwem w rozgrywkach są zobowiązane posiadać w swoim składzie co najmniej jedną osobę, będącą członkiem Stowarzyszenia Otwockiej Ligi Szóstek Piłkarskich (najlepiej kapitana) i mają obowiązek pisemnego zgłoszenia oraz dokonania opłaty wpisowej na zasadach darowizny w terminie wyznaczonym przez Organizatora. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - a) nazwę drużyny;
 - b) listę zawodników (imiona, nazwiska, wzrost, wagę oraz datę urodzenia); drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 a maksymalnie 14 zawodników;
 - c) datę(rok) założenia drużyny;
 - d) imię i nazwisko jednej osoby zwanej dalej kapitanem (wraz z numerem telefonu oraz adresem e-mail) wybranej spośród zawodników, która w imieniu drużyny będzie odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w sprawach organizacyjnych oraz w sprawach związanych z przestrzeganiem regulaminu;
 - e) każdy zawodnik zgłaszanej drużyny jest zobowiązany do wypełnienia Oświadczenia o przetwarzaniu danych osobowych oraz wykorzystaniu wizerunku.
2. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
3. Organizator ma prawo odrzucić zgłoszenie w przypadku:
 - a) braku opłaty wpisowej;
 - b) problemów wynikających ze wcześniejszej współpracy;
 - c) liczby zgłoszeń przekraczającej możliwości organizacyjne ligi – decyduje kolejność zgłoszeń.

III. KAPITANDRUŻYNY

1. Kapitan drużyny:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek,
 - b) jest odpowiedzialny za zachowanie drużyny na terenie rozgrywek,
 - c) jest odpowiedzialny za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi,



STOWARZYSZENIE OTWOCKA LIGA SZÓSTEK PIŁKARSKICH

- d) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
2. Kapitana drużyny można zmienić poprzez telefoniczne lub e-mailowe powiadomienie Organizatora z uzyskaniem potwierdzenia dotychczasowego kapitana.
3. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek nie przysługuje zwrot kosztów.
4. Zmiana nazwy drużyny w trakcie sezonu może nastąpić wyłącznie za zgodą Organizatora w przypadku zaistnienia ważnego powodu tej zmiany, w szczególności pozyskania lub utraty sponsora, upamiętnienia ważnego dla drużyny wydarzenia.

IV. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. System rozgrywek tj. liczba lig, liczba drużyn w poszczególnych ligach, zasady spadków i awansów ustala Organizator w zależności od liczby zgłoszonych drużyn. Informację o ostatecznym kształcie rozgrywek Organizator zamieści na swojej stronie internetowej www.olsp.pl przed rozpoczęciem rozgrywek.
2. Rozgrywki odbywają się zimą i składają wyłącznie z jednej rundy.
3. Terminarz może być modyfikowany przez Organizatora z uwagi na niespodziewane, niezależne wydarzenia, w szczególności brak dostępności hali sportowej, ważne wydarzenia lokalne, żałoby narodowe, klęski żywiołowe.
4. Każda drużyna musi posiadać przynajmniej jeden komplet jednakowych kolorystycznie koszulek, przy czym:
 - a) w przypadku nie posiadania jednakowych strojów, sędzia prowadzący zawody lub Organizator rozgrywek mogą nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają tego wymogu,
 - b) w sytuacji, gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników.
5. Zawodnik nie może nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, zegarek, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu.
6. Każdy zawodnik winien występować w obuwii sportowym przeznaczonym do gry na hali, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie. Zabrania się grania w obuwii z korkami metalowymi, plastikowymi lub gumowymi. Ponadto buty takie muszą spełniać wymagania zawarte w regulaminie korzystania z hali sportowej, będącej miejscem rozgrywek.
7. Zawodnik jest zobowiązany do gry w sportowych spodniach lub spodenkach.
8. Bramkarz zobowiązany jest do gry w stroju odróżniającym go od reszty zawodników własnej drużyny.
9. W przypadku nie spełnienia wymagań dotyczących stroju, sędzia może nie dopuścić do gry danego zawodnika.
10. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeśli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.
11. Zawodnicy oraz kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
12. Każdy zawodnik/drużyna odpowiedzialny jest za własne ubezpieczenie NNW, OC i gra na własną odpowiedzialność.
13. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. W przypadku uzasadnionego podejrzenia, co do pozostawiania zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających sędzia nie dopuszcza do gry danego zawodnika.
14. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach musi się bezwzględnie podporządkować postanowieniom Organizatora.



STOWARZYSZENIE OTWOCKA LIGA SZÓSTEK PIŁKARSKICH

15. Mecze rozgrywane są zgodnie z terminarzem rozgrywek zamieszczonym na stronie www.olsp.pl. Gospodarze spotkania są podani na pierwszym miejscu w terminarzu. Gospodarze są zobowiązani do rezerwacji godziny boiska poprzez system internetowej rezerwacji boisk na stronie www.olsp.pl.
16. Organizator zapewnia sprzęt piłkarski: piłki, siatki, znaczniki.

V. ZASADY PUNKTACJI

1. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
 - a) 3 punkty za zwycięstwo;
 - b) 1 punkt za remis;
 - c) 0 punktów za porażkę.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny o zajętych miejscach decydują:
 - a) wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami (o kolejności decyduje liczba zdobytych punktów);
 - b) stosunek bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek;
 - c) liczba zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwie drużyny przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami kierując się zasadami podanymi w punkcie 2. Rozdziału V.
4. Drużyna zostaje ukarana walkowerem, gdy:
 - a) w momencie rozpoczęcia meczu lub w trakcie jego trwania na boisku znajduje się mniej niż 4 zawodników;
 - b) wystąpił w niej zawodnik nieuprawniony do gry w tej drużynie.
5. Mecz przegrany walkowerem jest weryfikowany jako 0:6 lub utrzymany decyzją Organizatora.
6. Każdej drużynie przysługują:
 - a) Prawo oczekiwania maksymalnie 10 minut od oficjalnej godziny rozpoczęcia meczu na skompletowanie co najmniej 4-osobowego składu;
 - b) Możliwość oczekiwania, za zgodą kapitana przeciwnej drużyny, maksymalnie 10 minut od oficjalnej godziny rozpoczęcia meczu w przypadku dysponowania minimum 4-osobowym składem.
7. Mecz rozpoczęty z opóźnieniem zostaje skrócony (skróceniu ulega pierwsza część gry).
8. Trzeci walkower w sezonie skutkuje automatycznym wycofaniem drużyny z rozgrywek.
9. Drużyna może zostać ukarana odjęciem 1 punktu karnego decyzją Organizatora za złe zachowanie zawodników lub kibiców, w tym za zaśmiecanie boiska i jego okolic.
10. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek, jej punkty zostają anulowane, jeśli drużyna rozegrała mniej niż połowę meczów w danym sezonie. W przeciwnym przypadku drużyna wycofana z ligi zachowuje swoje punkty, a kolejne jej mecze zostają automatycznie uznane za zwycięstwa walkowerem drużyn przeciwnych.

VI. ZASADY GRY

1. Obowiązują zasady gry w piłkę nożną udostępnione na stronie Polskiego Związku Piłki Nożnej: www.pzpn.pl/index.php/Federacja/Dokumenty/Przepisy-gry-w-pilke-nozna¹ określone w rozdziałach:
 - a) Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry.
 - b) Artykuł 9 – Piłka w grze i poza grą.
 - c) Artykuł 10 – Jak zdobywa się bramkę.

¹Stan na dzień: 9.05.2013 r.



STOWARZYSZENIE OTWOCKA LIGA SZÓSTEK PIŁKARSKICH

- d) Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie.
 - e) Artykuł 13 – Rzuty wolne
 - f) Artykuł 14 – Rzut karny
 - g) Artykuł 16 – Rzut od bramki
 - h) Artykuł 17 – Rzut z rogu
- poza zasadami wyznaczonymi w sposób szczegółowy w niniejszym regulaminie.
2. Mecze standardowo rozgrywane są w dwóch częściach – pierwsza 25 min, druga 30 minut z przerwą około 5 minut. Organizator ma prawo zmiany długości meczów w zależności od możliwości technicznych obiektów sportowych.
 3. Czas gry nie jest zatrzymywany.
 4. Na boisku w drużynie przebywa jednocześnie 5 zawodników (4+bramkarz).
 5. Zmiany w trakcie gry są zmianami tzw. hokejowymi, tzn. mogą być przeprowadzane w dowolnym momencie. Koniecznie jednak muszą być przeprowadzane przy linii środkowej boiska po stronie wyznaczonej przez Organizatora.
 6. Każda zmiana bramkarza wiąże się z przerwą w grze, musi być zgłoszona sędziemu i uzyskać jego zezwolenie.
 7. Mecze rozgrywane są piłkami zapewnionymi przez Organizatora.
 8. Wymiary boiska uzależnione są od infrastruktury dostępnej dla rozgrywek. Wszelkie informacje w tej kwestii przekazywane są poprzez stronę internetową.
 9. Mecze zaczyna drużyna uznana za gości.
 10. Istnieje możliwość losowania połowy.
 11. Zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcia gry znajdują się poza kołem środkowym boiska lub - gdy takiego koła brak - w odległości co najmniej 3 m od piłki aż do momentu, gdy ta znajdzie się w grze.
 12. Przy rzutach wolnych, różnych i karnych przeciwnik musi stać nie bliżej niż 4 metry od piłki. Pozostałe zasady regulujące tę kwestię zostają zachowane.
 13. Bramkarz wznawia grę ręką podając ją do zawodnika.
 14. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza musi nastąpić maksymalnie w ciągu 6 sekund.
 15. Wprowadzenie gry zza linii bocznej boiska odbywa się nogą z parkietu (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej). Zagranie piłki z dalszej odległości bądź boiska skutkuje wznowieniem gry przez drużynę przeciwną.
 16. Wprowadzenie piłki do gry musi nastąpić maksymalnie w ciągu 6 sekund od momentu postawienie piłki na linii bocznej. Przekroczenie czasu skutkuje wznowieniem gry przez drużynę przeciwną.
 17. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, poza sytuacją, w której bramkarz zbyt długo wznawia wprowadzenie piłki do gry. Po upływie 6 sekund przysługuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwniej.
 18. **Gra na hali jest mniej kontaktowa niż na otwartym boisku. W związku z tym sędziowie OLH będą bardziej wyczuleni i skrupulatni przy podejmowaniu decyzji o przewinieniu.**
 19. Na hali zabroniona jest gra wślizgiem w pobliżu zawodnika drużyny przeciwniej. Wszystkie przewinienia po zagranie wślizgiem będą karane rzutem wolnym bezpośrednim, a w polu karnym rzutem karnym.
 20. W przypadku gdy sędzia nie zauważy brutalnego lub wulgarnego zachowania któregoś z zawodników, a dostrzeże je Organizator, po konsultacji z arbitrem zawodnik taki może otrzymać czerwoną kartkę.
 21. Tylko sędzia lub organizator może zezwolić na wejście zawodnika po upływie kary.
 22. **6 faul podczas jednej połowy skutkuje przedłużonym rzutem karnym, każdy kolejny faul powyżej 6 powoduje kolejny przedłużony rzut karny.**

VII. TRANSFERY I SPRAWY KADROWE

1. W rozgrywkach mogą brać udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek zgodnie z regulaminem rozgrywek.
2. Limit miejsc na liście zawodników w danym sezonie dla jednej drużyny wynosi 14.
3. Wykreślenie zawodnika skutkuje zmniejszeniem limitu zgłaszanych zawodników w rundzie.



STOWARZYSZENIE OTWOCKA LIGA SZÓSTEK PIŁKARSKICH

4. W sytuacji, kiedy pomimo zgłoszenia zawodnik nie zagrał w danym sezonie przysługuje mu prawo zmiany drużyny.
5. Zawodnik w trakcie trwania rozgrywek może wystąpić w maksymalnie jednej drużynie.
6. Zgłoszenie dodatkowego zawodnika, w ramach limitu zgłoszeń w wyznaczonym przez Organizatora terminie, odbywa się poprzez poinformowanie Organizatora sms-owo lub e-mailowo (imię, nazwisko) z obowiązkiem poinformowania o tym fakcie przed rozpoczęciem najbliższego meczu kapitana drużyny przeciwnej i sędziego. Jednocześnie w przypadku nie posiadania przez Organizatora karty zgłoszeniowej ww. zawodnika, kapitan drużyny zgłaszającej jest zobowiązany dostarczyć kartę zgłoszeniową ww. zawodnika do dowolnego członka zarządu Stowarzyszenia OLSP lub sędziego prowadzącego zawody przed ich rozpoczęciem.

VIII. KARY

1. Na zawodników mogą zostać nałożone następujące kary:
 - a) Kara czasowa techniczna o długości 1, 2 lub 5 min. Jeżeli zawodnik danej drużyny został ukarany karą 1 lub 2 min., a w trakcie odbywania kary jego drużyna straciła bramkę, wtedy reszta kary zostaje anulowana. Kara 5 min jest odbywana w pełnym wymiarze, bez względu na wydarzenia na boisku.
 - b) czerwona kartka tj. opuszczenie przez ukaranego boiska do końca meczu i zakaz wprowadzenia na jego miejsce innego zawodnika (zawodnik ukarany czerwoną kartką dodatkowo odbywa karę pauzy w następnym lub kilku następnych spotkaniach w zależności od decyzji Organizatora).
 - c) Trzecia czerwona karta dla jednej z drużyn skutkuje zakończeniem meczu, otrzymaniem walkowera lub utrzymaniem wyniku z boiska decyzją Organizatora.
2. Kary specjalne:
 - a) pchnięcie, a także uderzenie: zawodnika lub kibica na terenie boiska lub poza nim zarówno podczas meczu, jak i w jakichkolwiek innych okolicznościach bez względu na siłę, zamiar i efekt uderzenia skutkuje dyskwalifikacją na co najmniej 3 mecze zgodnie z decyzją Organizatora.
 - b) pchnięcie, a także uderzenie sędziego bez względu na miejsce i czas, a także siłę, zamiar i efekt uderzenia skutkuje dyskwalifikacją co najmniej do końca sezonu, nie mniej niż 3 meczów zgodnie z decyzją Organizatora.
 - c) wszelkie przekleństwa zagrożone są karą 1-2 minuty.
 - d) wyjątkowo niekulturalne zachowanie, a w szczególności zastraszanie słowne, obraźliwe zwroty, przekleństwa pod adresem: zawodnika, sędziego, kibica niezależnie od miejsca i czasu skutkują dyskwalifikacją na co najmniej 2 mecze zgodnie z decyzją Organizatora.
 - e) przypadki recydywy tj. każdego kolejnego wykroczenia opisanego w rozdziale VI punktach 2.a-2.d są przedmiotami kar wyższych zależnych od decyzji Organizatora z roczną, a nawet dożywotnią dyskwalifikacją łącznie.
 - f) zawodnik, który wystąpił w rozgrywkach, mimo braku uprawnienia do takiego występu, zostaje zdyskwalifikowany do końca sezonu.
 - g) drużyna, która pozostawia po sobie nieporządek w miejscu rozgrywek jest zagrożona utratą 1 punktu.
 - h) Organizator dopuszcza również inne kary według własnego uznania w przypadkach naruszenia ducha sportowej rywalizacji.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie decyduje Organizator.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem 18.12.2016 r.
3. Wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator będzie informować z wyprzedzeniem na stronie www.olsp.pl.